



[VENTUZ]

Ventuz es su herramienta de última generación para la creación de presentaciones profesionales de alta calidad. Ofrece posibilidades únicas para crear contenidos 3D y multimedia y mostrar sus presentaciones de la manera más efectiva y espectacular. Esta tecnología innovadora termina por fin con las aburridas soluciones estándar.

La filosofía y la visión de Ventuz es: **¡Nada que no sea en Tiempo Real!**

Aunque suene exagerado, Ventuz cree que la animación en tiempo real es el futuro para el mercado de eventos, presentaciones y gráficos en directo.

Creación de Ventuz

Ventuz Technology fue fundado en 2004 por expertos líderes en broadcasting de televisión, de medios profesionales, eventos y de la industria de postproducción, con el objetivo de desarrollar una solución para resolver problemas que surgían al aplicar técnicas convencionales.

En este proyecto único los diseñadores, productores y programadores crearon un equipo y crearon una herramienta más innovadora y potente que cualquier producto de software comparable. Lo que empezó como un proyecto propio, se convirtió en un proyecto empresarial gracias al interés que despertó entre un gran número de empresas. Posterior al desarrollo inicial, el producto se comercializó de forma general y fue reconocido rápidamente por muchas compañías de prestigio, que gracias a Ventuz pudieron poner en práctica sus ideas más originales.

Productos

- Ventuz 2008 Express
- Ventuz 2008 Professional

Ventuz 2008 Express

Ventuz 2008 Express le permite crear presentaciones 3D de última generación

Este producto instalará dos programas en su ordenador: Designer, que es la herramienta de creación y autoría, y Presenter, que sirve como herramienta de reproducción para proyectos de Ventuz.

Ventuz 2008 Express tiene plena funcionalidad, ninguna limitación de tiempo y puede ser usado tanto para fines profesionales como para uso privado.

Ventuz es una herramienta profesional para presentaciones 3D multimedia 3D de alto nivel

Es la solución perfecta para presentaciones empresariales o relacionadas con eventos, donde cada aspecto, desde la ubicación y decoración hasta catering ha sido diseñado por especialistas. En un escenario como este, se necesita una presentación que impresione a su audiencia y

sobrepase sus expectativas.

Al mismo tiempo su presentación necesita ser lo suficientemente flexible para ser adaptada a los cambios del último minuto antes del evento. Ventuz es la combinación perfecta de estos dos aspectos: impresionante apariencia 3D y un entorno en tiempo real.

Si necesita un poco más de potencia, indudablemente necesita Ventuz Profesional

1. Muestre su presentación en más de un canal de salida sin restricción de resolución.
2. Utilice nodos-script para crear funciones personalizadas para extender las posibilidades de Ventuz.
3. Conecte Ventuz a una base de datos para extender los cambios de los contenidos con terminales de trabajo repartidos por todo el mundo.
4. Utilice OSC y DMX para controlar dispositivos externos como luces y efectos especiales escénicos.
5. Utilice las herramientas implementadas de deformación de pantallas y suavizado de bordes para hacer sus proyecciones más espectaculares.

Descubra las características más destacadas:

INTERACTIVO Y TÁCTIL

Ventuz no proporciona solamente presentaciones de la mejor calidad hechas a su medida sino también ofrece la posibilidad de navegar por ellas de forma interactiva. Las aplicaciones comunes son, por ejemplo, la tecnología de barreras de luz que se usan normalmente para charlas delante de una gran audiencia, aplicaciones de pantallas táctiles para ferias y tracking de movimiento para navegaciones estilo Hollywood. Interactividad es lo último en la tecnología informática y garantiza dejar asombrada y totalmente atónita a su audiencia.

IMPLEMENTACIÓN DE VIDEO

Desde el lanzamiento de la versión R5.15 al mercado, Ventuz cuenta con dos nuevos nodos – el nodo Quicktime Movie y el nodo Quicktime Animation. Quicktime Movie proporciona reproducción con precisión de fotograma de videos Quicktime al igual que otros ficheros codificados en H.264 y MPEG4. El nodo de animaciones Quicktime está diseñado para la reproducción de secuencias de imágenes con precisión de fotograma, tanto para adelante como para atrás, incluida Alpha. Las animaciones Quicktime no se cargan en la memoria RAM y por eso son perfectas para largas secuencias gráficas prerrenderizadas.

TIEMPO REAL

Las escenas de Ventuz son generadas 60 veces por segundo, lo que significa que los cambios en el contenido, diseño o datos de ficheros externos tienen efecto inmediato en las aplicaciones y sistemas de control. Por lo tanto, Ventuz es un sistema de última tecnología WYSIWYG (what you see is what you get – Lo que ves es lo que obtienes); se puede ver la escena renderizada mientras se está creando. Sorprenda a sus clientes con cambios de contenido en el último momento, video en vivo incrustado en un mundo 3D o cambios interactivos de parámetros a través de varios nodos de entrada y de salida. Conozca el nuevo flujo de trabajo de generación 3D.

IMPORTACIÓN 3D

Ventuz soporta la importación de varios formatos 3D como COLLADA, 3DS, OBJ, RTG y X. Aparte de la posibilidad de importar datos de geometría, materiales y texturas, también puede importar datos y animaciones de cámaras vía COLLADA. Collada puede ser exportada desde casi todas las herramientas DCC. Esto ofrece la posibilidad de diseñar modelos complejos en su herramienta DCC favorita y renderizarlos en el tiempo real en Ventuz. La estructura jerárquica del modelo puede ser mantenida para crear animaciones complejas en Ventuz. También existe la posibilidad de reducir la complejidad durante la importación para mejorar el rendimiento.

MOTOR DE FUENTES

Una de nuestras prioridades ha sido el motor de tipografía, totalmente revisada y ampliada, que le ofrecen posibilidades ilimitadas a la hora de crear llamativos estilos de texto. Los beneficios de tener un control completo sobre la creación de textos como fuentes mesh con biselado es hacer sus títulos más llamativos. A cualquier fuente se le pueden aplicar diferentes estilos de biseles. Cuatro resoluciones diferentes para fuentes mesh y de textura cumplirán sus necesidades para resoluciones SD y HD.

ANIMACIÓN

Ventuz Designer ofrece varias posibilidades a la hora de crear movimientos dinámicos. Los manipuladores de movimiento como el oscilador o el “motion camping” (reductor de las de oscilaciones de movimiento) ayudan a añadir características físicas a su animación. A parte del modo convencional de edición lineal de animación, Ventuz proporciona un modelo completo de animación basado en estados, para la creación fácil de complejas animaciones no lineales. Incluso controles de animación embebidos, dentro de otra animación, como animaciones en cascada por ejemplo. Dado que las animaciones embebidas funcionan como cualquier otra animación, pueden ser combinados con otras animaciones con “Key-frames”

DATOS EXTERNOS

Ventuz incorpora el componente MIDI que permite el uso de no solamente aparatos musicales como teclados y controladores MIDI, sino también cualquier sensor analógico-MIDI, como sensores de calor o de distancia. Otra característica importante es el componente FFT que analiza la entrada de audio dividiéndola en 15 grupos de ondas. De esta manera se pueden realizar fácilmente unas visualizaciones de Video-Jockey impresionantes. El componente RSS Feed permite obtener fuentes RSS directamente de páginas web y mostrarlas en un mundo de tres dimensiones. Gracias a la tecnología .NET de Microsoft es extremadamente fácil realizar intercambio de datos entre Ventuz y Excel o recibir datos desde ficheros XML o .txt.

GESTIÓN DE PROYECTO

Ventuz Designer está optimizado especialmente para trabajo en grandes grupos de usuarios. El sistema completo de gestión de proyecto proporciona una evaluación de todos los proyectos, sus posiciones y perfiles de hardware. Todos los miembros del equipo tienen acceso ilimitado al depósito del proyecto. Objetos, árboles y hasta escenas enteras pueden estar unidas y compartidas en LAN. Pueden ser usados por cada miembro del equipo, simplemente con arrastrarlos y bajarlos.

EFECTOS DE TEXTO

Ventuz le permite usar varios efectos de texto como círculos, transparencias, chispas y cambios de tamaño para acoplar efectos. Combine varios efectos conectando la salida de un efecto con la entrada de otro. Los efectos pueden ser aplicados a los dos tipos de texto de Ventuz (Textura y texto de malla).

INTERFACE GRÁFICO DE USUARIO

Ventuz proporciona un entorno de trabajo totalmente adaptable. Incluso cuando las posibilidades del software parecen ser infinitas, El entorno de trabajo de Ventuz es muy intuitivo y fácil de aprender. El diseño no es fijo. El entorno de trabajo, con todas sus ventanas, se puede cambiar según el desarrollo del trabajo. Cada ventana puede ser escalada, reposicionada, separada y movida a un segundo monitor. Siguiendo la lista de peticiones de nuestros clientes, se ha posibilitado elegir entre esquemas de diferentes colores para un manejo más cómodo.

Ventuz 2008 Professional

- Professional Designer

¿Desea crear increíbles shows y presentaciones 3D?

Entonces el Professional Designer de Ventuz es su elección. Con numerosas producciones especiales, como son trabajo con herramienta de formas, soporte remoto, entorno completo de scripts, soporte de bases de datos bidireccional, render integrado para funciones de iluminación, estereoscopia y mucho más, Ventuz Professional Designer es usado en las ferias más importantes a nivel mundial.

- Professional Presenter

¿Solamente necesita proyectar las creaciones profesionales de Ventuz?

En este caso todo lo que necesita es el Professional Presenter. El Presenter sirve como soporte de ejecución para proyectos desarrollados con Ventuz Professional Designer.

Ventuz Professional Presenter le permite presentar su proyecto en tantas pantallas y en resolución tan alta como lo permite su hardware.

- Professional Learning Edition

¿Quiere probar Ventuz sin gastarse dinero?

Si es así, rellene un formulario y obtenga Ventuz 2008 Professional Learning Edition. Después descargue Ventuz 2008 Express y ponga su contraseña en la licencia manager. Learning Edition ofrece funcionalidad ilimitada y no está limitada para un período de tiempo concreto. Ventuz 2008 Professional Learning Edition solo puede ser usado solamente para fines de evaluación, la salida render lleva marca de agua.

Descubra las características más destacadas:

SCREEN SHAPING

El uso de Ventuz 2008 Professional elimina la necesidad de usar herramientas de warping (deformación) o shaping (cambio de forma) de pantalla externa, ya que todas las funciones necesarias están ya integradas dentro de software.

PRODUCCIÓN DE SHOW

Ventuz 2008 Professional es la solución completa para producción de shows y para proyección de eventos. No sólo permite crear sensacionales contenidos 3D para sus presentaciones sino también le deja controlar cada aspecto del mismo de manera independiente a lo que pasa en la pantalla -luz, sonido, efectos especiales y otros que pueden ser controlados desde el software Ventuz vía OSC y DMX.

SEÑALIZACIÓN DIGITAL

El elemento central de la señalización digital es la conexión de todas las estaciones individuales a una base de datos central. Ventuz 2008 Professional conecta con todas las bases de datos comunes. Es completamente compatible hasta con soluciones de red y por lo tanto ofrece la solución más rápida y más fácil para presentar contenido siempre actualizado. En combinación con un entorno de pantalla táctil, su señalización digital será un éxito rotundo para Usted y sus clientes.

PRESENTACIONES MULTI-PANTALLA

Con Ventuz puede proyectar hasta 6K por máquina, mientras que la resolución de salida es limitada solo por el propio hardware. Hasta proyecciones de presentaciones más grandes de 50K horizontalmente han sido renderizados con Ventuz. Implemente su hardware estándar para proyectar el contenido sin cortes en varias pantallas, plasmas o TFTs. La forma de geometría de superficie puede actuar como superposición rectangular con soporte automático de efecto alpha o como geometría regular. Ambos tipos pueden tomar forma exactamente de la misma manera.

REMOTO

Sistemas de remoto play out como son el Ventuz Professional Presenter o Broadcast Runtime pueden ser conseguidos fácilmente vía CLI, OSC y hasta .NET! Conexiones Remotas y de datos son términos utilizados para la descripción de procesos de paso de información desde aplicaciones externas o fuentes de datos a Ventuz. El remoto también proporciona características para cargar escenas, transferencia de datos y activo. Las conexiones de datos son una solución sencilla para usar escenas como "plantillas", tales como titulares de gráficos dinámicos o de diapositivas. El Presenter o el Runtime funcionan en modo Director, y el Designer puede ser controlado vía remoto con .NET de Microsoft. Por este motivo, Ventuz ofrece una estructura .NET que se puede enlazar a su programa de forma personalizada.

RENDERIZACIÓN DE DISCO

A veces puede ser necesario presentar escenas, tanto películas como imágenes. Con la función "RenderToDisk" mejorada, Ventuz Designer Professional Edition se transforma de una solución en tiempo real a una herramienta de composición con herramientas 3D de forma extremadamente rápida y flexible que se puede compararse con cualquier software estándar de su sector. Soporta todas las resoluciones de tarjetas gráficas. Renderize sus películas en resoluciones superiores a HD.

SCRIPTING

Ventuz Designer Professional Edition viene con un completo entorno de programación que garantiza al programador el acceso hasta al mismo núcleo del software. Tendrá libertad absoluta para desarrollar sus propios componentes, incluyendo propiedades, métodos y eventos. Diseñado originalmente como una aplicación que no requiere de conocimientos de programación, Ventuz Designer Professional Edition se presenta como un .NET abierto administrado por un marco de software ofreciendo C#, J# y VB. El entorno de scripting mejora infinitivamente la capacidad de Ventuz Designer Professional Edition.

Requerimientos de sistema:

HARDWARE

CPU: Procesador Intel o AMD con ≥ 2 GHz (Dualcore / Quadcore CPU ≥ 2 GHz recomendado)

Memoria: 1GB (2GB para 32bit o 4GB para 64bit recomendado)

Disco duro: 500GB o más con 7.200 rpm (para video playback disco duro con ≥ 10.000 rpm o RAID 0 para excelentes presentaciones recomendado)

Graphics Card: Nvidia GeForce 6 y Mobile, AMD/ATI Radeon 9000 y Mobile (recomendado: Nvidia GeForce 8 Series o más, para la mejor presentación utilice Gamer/Consumer Graphics Card o NVidia Quadro Cards con Sync para Broadcast)

SOFTWARE

Sistema operativo: Windows XP SP3 o Windows Vista SP1

Microsoft DirectX: 9.0c

.NET Framework 1.1 (Ventuz 2006)

.NET Framework 3.5 SP1 (Ventuz 2008)

Windows Media Player 9 y Apple Quicktime 7.3 (opcional para video playback)



DOT MEDIA S.L.

C/ Felipe Fraile 10, 28038 - Madrid

Tlf: 91 552 67 70

Web: <http://www.dotmedia.com.es>

E-mail: info@dotmedia.com.es

